

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΕΔΑΦΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

HELLENIC PETANQUE FEDERATION

ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

Άρθρο 1: Σύνθεση των ομάδων

Το άθλημα της εδαφοσφαίρισης (petanque) μπορεί να διεξαχθεί σε τρεις παραλλαγές, οι οποίες είναι οι εξής:

i) Τριπλέτες (TRIPLETTES): Σε αυτό το είδος αγώνα οι ομάδες απαρτίζονται από τρεις αθλητές του ίδιου ή ανάμεικτου φύλου. Εδώ κάθε αθλητής έχει στην διάθεσή του μόνο δύο μπάλες.

ii) Ντουμπλέτες (DOUBLES): Σε αυτό το είδος αγώνα οι ομάδες απαρτίζονται από τρεις αθλητές του ίδιου ή ανάμεικτου φύλου. Σε αυτή την κατηγορία όπως και στο ατομικό ο κάθε αθλητής έχει στην διάθεσή του και τις μπάλες.

iii) Ατομικό (INDIVIDUEL): Σε αυτό το είδος αγώνα η αναμέτρηση είναι ένας εναντίον ένα.

Άρθρο 2: Εγκεκριμένες Μπάλες

Οι μπάλες οι οποίες είναι αποδεκτές, είναι αυτές που έχει εγκρίνει και η Παγκόσμια Ομοσπονδία (FIPJP) και πρέπει να πληρούν ορισμένα κριτήρια τα οποία και σας παραθέτουμε παρακάτω:

1) Πρέπει να είναι μεταλλικές.

2) Πρέπει να έχουν διάμετρο από 7,05 εκ. (ελάχιστο) μέχρι 8 εκ. (μέγιστο).

3) Σε ότι έχει να κάνει με το βάρος πρέπει να είναι μεταξύ 650 γρ. (ελάχιστο) έως και 800 γρ. (μέγιστο).

Για διοργανώσεις που λαμβάνουν μέρος ηλικίες έως 11 χρονών οι εγκεκριμένοι κατασκευαστές έχουν μπάλες με βάρος 600 γρ. και με διάμετρο 65 χιλ. με τις οποίες μπορούν οι παίκτες να παίξουν.

4) Το λογότυπο του κατασκευαστή, η διάσταση και το βάρος πρέπει να είναι χαραγμένα και ευδιάκριτα πάνω στην μπάλα.

5) Πάνω στην μπάλα μπορούμε να έχουμε επίσης χαραγμένα όνομα ή ακρώνυμο ή και λογότυπα, πάντα σύμφωνα με τις οδηγίες του κατασκευαστή.

6) Απαγορεύεται να γεμίσουμε την μπάλα με μόλυβδο, υδράργυρο, άμμο ή άλλο υλικό και σε γενικές γραμμές δεν πρέπει να υπάρχει αλλοίωση των χαρακτηριστικών του κατασκευαστή. Σημαντικό είναι ότι απαγορεύεται η εκ νέου επεξεργασία τους, προκειμένου να τροποποιηθεί η σκληρότητα που εφαρμόζεται από τον κατασκευαστή.

Άρθρο 2α: Χαρακτηριστικά εγκεκριμένων σφαιρών

1) Σε περίπτωση που κάποιος αθλητής / αθλήτρια αποδειχτεί ένοχος, παραβιάζοντας στην συνθήκη 6 του άρθρου 2 τότε αυτομάτως αποβάλλεται άμεσα από την διοργάνωση και αν είναι ντουμπλέτες ή τριπλέτες, μαζί και οι συμπαίκτες του.

2) Σε περίπτωση που κάποιος αθλητής / αθλήτρια δεν παραβιάζει την συνθήκη 6 του άρθρου 2, αλλά έχει υποστεί φθορά ή υπάρχει ελάττωμα ή παραβιάζει τις συνθήκες 1,2,3 του άρθρου 2 τότε πρέπει να αλλάξει την μπάλα ή ακόμα και όλο το σετ αν χρειάζεται.

3) Παράπονα που εκφράζονται από αθλητές που αφορούν τις συνθήκες 1,2,3 πρέπει να εξετάζονται πριν την έναρξη του αγώνα. Είναι προς το συμφέρον των παικτών, επομένως, να διασφαλίσουν ότι τόσο οι μπάλες τους, όσο και των αντιπάλων τους συμμορφώνονται με τους παραπάνω κανόνες.

4) παράπονα που εκφράζονται από τους αθλητές και αφορούν την συνθήκη 6 του άρθρου 2 μπορούν να εξεταστούν οποιαδήποτε στιγμή ακόμα και κατά την διάρκεια του αγώνα. Αν αυτό γίνει από τον τρίτο γύρο κι έπειτα και αποδειχτεί αβάσιμο το παράπονο, τότε ο αντίπαλος λαμβάνει 3 πόντους στο σκορ του.

5) Ο διαιτητής ή η Επιτροπή Αγώνων διατηρεί το δικαίωμα να εξετάσει τις μπάλες από έναν ή περισσότερους αθλητές.

Άρθρο 3: Στόχος (cochonnet ή κοσονέ)

1) Σύμφωνα με τις προδιαγραφές που έχει θέσει η Παγκόσμια Ομοσπονδία (FIPJP), το υλικό που πρέπει να αποτελεί τον στόχο (κοσονέ), πρέπει να είναι ξύλο ή συνθετικό υλικό και να φέρει το σήμα του κατασκευαστή.

2) Η διάμετρός του πρέπει να είναι 30 χιλ. (\pm 1 χιλ.) και το βάρος του από 10 μέχρι και 18 γρ.

3) Επιτρέπεται να είναι ζωγραφισμένος ο στόχος ή να φέρει λογότυπα, όμως απαγορεύεται να μπορεί να μαζεύεται με μαγνήτη.

Άρθρο 4: Άδειες – Δελτία

Για να μπορέσει να λάβει μέρος ένας αθλητής σε μία διοργάνωση, η οποία τελεί υπό την αιγίδα μίας Ομοσπονδίας, θα πρέπει να έχει στην κατοχή του σχετικό έγγραφο, το οποίο να πιστοποιεί την ταυτότητα του αθλητή και ότι είναι εγγεγραμμένος στην Ομοσπονδία, πάντα σύμφωνα με τους κανονισμούς της εκάστοτε Ομοσπονδίας.

ΠΑΙΓΧΝΙΔΙ

Άρθρο 5: Τα γήπεδα

- 1) Ο αγωνιστικός χώρος μπορεί να είναι οποιαδήποτε επιφάνεια.
- 2) Ο αγωνιστικός χώρος για Εθνικές και Διεθνείς Διοργανώσεις πρέπει να έχει ελάχιστες διαστάσεις 15μ. μήκος x 4μ. πλάτος.
- 3) Για άλλες διοργανώσεις οι Ομοσπονδίες μπορούν να επιτρέψουν και μικρότερους αγωνιστικούς χώρους με ελάχιστες διαστάσεις 12μ. μήκος x 3μ. πλάτος.
- 4) Ο αγωνιστικός χώρος αποτελείται από λωρίδες εδάφους, οι οποίες θα πρέπει να είναι οριοθετημένες με σπάγκους, το μέγεθος των οποίων δεν επηρεάζει την εξέλιξη του αγώνα. Οι σπάγκοι δεν είναι απαραίτητα όρια, εκτός εάν βρίσκονται στην τελευταία λωρίδα ή αυτές που βρίσκονται στο τέλος κατά μήκος κάθε λωρίδας.
- 5) Όταν ο αγωνιστικός χώρος περικλείεται από εξωτερικό φράγμα, τότε αυτό θα πρέπει να βρίσκεται σε απόσταση του 1 μ. από την εξωτερική γραμμή του αγωνιστικού χώρου (σπάγκους).
- 6) Τα παγχνίδια παίζονται στους 13 πόντους, εκτός από ειδικά πρωταθλήματα που παίζονται στους 11 πόντους.
- 7) Μερικοί αγώνες γίνονται με time limits. Αυτοί θα πρέπει πάντα να διεξάγονται σε σημαδεμένες λωρίδες, και όλες οι γραμμές αποτελούν dead ball lines.

Άρθρο 6: Έναρξη Παιχνιδιού και χαρακτηριστικά του κύκλου

- 1) Για να ξεκινήσει ο αγώνας θα πρέπει να γίνει κλήρωση από τους αθλητές. Ο νικητής της κλήρωσης διαλέγει αγωνιστικό χώρο και ξεκινάει πρώτος. Αν ο αγωνιστικός χώρος έχει αποφασιστεί από τον διαιτητή ή τον διοργανωτή του αγώνα τότε δεν υπάρχει δικαίωμα επιλογής των αθλητών.
- 2) Η μετακίνηση σε άλλο αγωνιστικό χώρο πρέπει να γίνει μόνο με απόφαση του διαιτητή ή της Επιτροπής Αγώνα.

3) Ο νικητής της κλήρωσης επιλέγει το αρχικό σημείο που θα τοποθετηθεί ο κύκλος ή σχεδιάζει έναν στο έδαφος ο οποίος δεν πρέπει να έχει διάμετρο μικρότερη των 35 εκ., ούτε μεγαλύτερη των 50εκ.

4) Οι διαστάσεις των κύκλων όπως αυτές έχουν γίνει αποδεκτές από την Παγκόσμια Ομοσπονδία (FIPJP), εσωτερική διάμετρο 50εκ. (± 2χιλ.) και πρέπει να είναι άκαμπτος.

5) Μπορούν να χρησιμοποιηθούν και πτυσσόμενοι κύκλοι, οι οποίοι πληρούν τις παραπάνω προδιαγραφές και έχουν εγκριθεί από την FIPJP σχετικά με την ακαμψία τους. Οι παίχτες πρέπει να δεχτούν τους κύκλους που θα φέρουν οι αντίπαλοι και είναι αποδεκτοί από την Παγκόσμια Ομοσπονδία. Εάν και οι δύο ομάδες έχουν πιστοποιημένους κύκλους, τότε η ομάδα που κέρδισε να ρίξει πρώτη τον στόχο, αυτή αποφασίζει και ποιον κύκλο θα χρησιμοποιήσουν.

6) Η απόσταση του κύκλου από οποιοδήποτε εμπόδιο πρέπει να είναι τουλάχιστον 1μ., ενώ από εν ενεργεία στόχο ή κύκλο πρέπει να είναι τουλάχιστον 1,5 μ. Το εσωτερικό του μπορεί να καθαριστεί από πέτρες ή άλλα αντικείμενα, αλλά θα πρέπει να επιστραφεί σε καλή κατάσταση μετά το τέλος του γύρου.

7) Τα πόδια του αθλητή πρέπει να είναι ολόκληρα μέσα στον κύκλο, δεν πρέπει να πατάνε στην περιμέτρο του. Επίσης κανένα μέλος του σώματος του αθλητή δεν πρέπει να πατάει στο έδαφος εκτός των ορίων του κύκλου. Τέλος τα πόδια δεν πρέπει να σηκωθούν από το έδαφος μέχρι η μπάλα που μόλις παίχτηκε, ακουμπήσει στο έδαφος. Όποιος δεν ακολουθεί τον παραπάνω κανονισμό αντιμετωπίζει ποινές που προβλέπονται στο άρθρο 35.

8) Ο κύκλος πρέπει να μαρκάρεται πριν την έναρξη του γύρου και αφού έχουν σβηστεί τα μαρκαρίσματα των προηγούμενων από αυτόν. Ο κύκλος βρίσκεται πάντα μέσα στα όρια του γηπέδου.

9) Σε περίπτωση ένας παίχτης σηκώσει τον κύκλο πριν ολοκληρωθεί ο γύρος, τότε ο κύκλος επανατοποθετείται στο σημείο που έχει μαρκαριστεί, αλλά δικαίωμα για να ρίξουν τις μπάλες τους έχουν μόνο οι αντίπαλοι αθλητές.

10) Η ομάδα που κέρδισε την ρίψη του κοσονέ έχει μόνο μία προσπάθεια για να το ρίξει. Αν ο στόχος δεν πέσει σε έγκυρη θέση, τότε παραδίδεται στον αντίπαλο, ο οποίος είναι υπεύθυνος για την τοποθέτησή του εντός των προβλεπόμενων ορίων. Αν ο στόχος δεν τοποθετηθεί στη σωστή θέση από την δεύτερη ομάδα, τότε ο παίχτης που τον τοποθέτησε υπόκειται στις ποινές του άρθρου 35. Σε περίπτωση δεύτερου σφάλματος τοποθέτησης του στόχου, τότε δίδεται νέα κάρτα σε όλη την ομάδα, επιπρόσθετα με τις προηγούμενες κάρτες που εκείνη έχει.

11) Το παιχνίδι μπορεί να ξεκινήσει οποιοσδήποτε αθλητής της ίδιας ομάδας και όχι υποχρεωτικά αυτός που έριξε τον στόχο (κοσονέ).

12) Οι αθλητές πρέπει να σημαδεύουν τον κύκλο, τον στόχο (κάθε φορά που αυτός μετακινείται) καθώς και τις μπάλες τους σε όλη την διάρκεια του αγώνα. Σε διαφορετική περίπτωση δεν γίνεται δεκτός οποιοσδήποτε ενστάσεις και οι αποφάσεις των διαιτητών βασίζονται στην ισχύουσα θέση των αντικειμένων.

Εξαίρεση για την συνθήκη 7 του άρθρου 6 αποτελούν οι αθλητές ΑμΕΑ οι οποίοι έχουν αναπηρία στα κάτω άκρα. Για τους αθλητές αυτής της κατηγορίας, αν βρίσκονται σε αναπηρικό καροτσάκι αρκεί η μία ρόδα του αμαξιδίου (αυτή προς τη μεριά του χεριού που ρίχνει την μπάλα) να είναι εντός του κύκλου, ενώ σε διαφορετική περίπτωση αρκεί το ένα πόδι να βρίσκεται εντός του κύκλου και το άλλο πόδι να μην βρίσκεται μπροστά από αυτό.

Άρθρο 7: Έγκυρες αποστάσεις για το πέταγμα του κοσονέ

1) Για τις κατηγορίες νέων και ενηλίκων, η επιτρεπτή απόσταση του στόχου (κοσονέ) με το εσωτερικό του κύκλου, πρέπει να είναι από 6μ. μέχρι και 10μ. Για αθλητές μικρότερων ηλικιών μπορεί να οριστεί και μικρότερη απόσταση.

2) Η απόσταση του κύκλου από οποιοδήποτε εμπόδιο πρέπει να είναι τουλάχιστον 1μ., ενώ από εν ενεργεία στόχο ή κύκλο πρέπει να είναι τουλάχιστον 1,5 μ.

3) Ο στόχος πρέπει να έχει ελάχιστη απόσταση 50cm από οποιοδήποτε εμπόδιο και από την γραμμή του τέλους της λωρίδας του γηπέδου. Επίσης, πρέπει να έχει τουλάχιστον 1.5m απόσταση από άλλο κύκλο ή στόχο σε χρήση. Δεν υπάρχει ελάχιστη απόσταση από τα πλευρικά όρια της λωρίδας του γηπέδου.

4) Ο στόχος (κοσονέ) πρέπει να είναι ορατός από τον αθλητή που βρίσκεται μέσα στον κύκλο σε απολύτως όρθια θέση. Σε περίπτωση που υπάρχει διαφωνία σχετικά με την ορατότητα του στόχου (κοσονέ) ο διαιτητής μπορεί να πάρει απόφαση αν ο στόχος φαίνεται ή όχι, χωρίς να υπάρχει το δικαίωμα της ένστασης από τους αθλητές.

4) Ο στόχος πρέπει να πετιέται από μέσα από τον κύκλο που τοποθετείται γύρω από το σημείο που τελείωσε ο προηγούμενος γύρος (και το περιλαμβάνει), εκτός των περιπτώσεων:

α) Ο κύκλος βρίσκεται λιγότερο από 1m από εμπόδιο ή 1.5m από άλλο κύκλο ή στόχο.

β) Ο στόχος δεν μπορεί να πληροί τις προϋποθέσεις των αποστάσεων.

Στην 1^η περίπτωση ο παίχτης τοποθετεί τον κύκλο σε νόμιμη απόσταση από εμπόδια ή άλλο κύκλο και στόχο.

Στην 2^η περίπτωση πρέπει να μετακινηθεί ο κύκλος προς τα πίσω αλλά στην ίδια ευθεία με την τελευταία θέση του στόχου ώστε να φτάσουμε στα επιτρεπτά όρια. Αυτή η ευκαιρία δίνεται μόνο όταν ο στόχος δεν μπορεί να ριφθεί στην μέγιστη απόσταση σε καμία πλευρά του γηπέδου.

5) Σε περίπτωση που ο στόχος πεταχτεί σε λάθος όρια, όπως αυτά αναφέρονται στις παραπάνω συνθήκες τότε η αντίπαλη ομάδα πρέπει να μετακινήσει τον στόχο (κοσονέ) στα επιτρεπτά όρια. Επίσης η αντίπαλη ομάδα μπορεί να μετακινήσει τον κύκλο πίσω, σύμφωνα με τις συνθήκες που καθορίζονται από τους παρόντες κανόνες, εάν η τοποθέτηση του κύκλου από την πρώτη ομάδα δεν επέτρεπε στον στόχο να ριφθεί μέχρι την μέγιστη απόσταση.

6) Σε κάθε περίπτωση, η ομάδα που έριξε πρώτη τον στόχο, ρίχνει και την πρώτη μπάλα.

7) Το πέταγμα του στόχου πρέπει να γίνει μέσα σε ένα λεπτό, ενώ αν ο στόχος πρέπει να μετακινηθεί από την αντίπαλη ομάδα λόγω λάθους της πρώτης ομάδας, τότε η αντίπαλη ομάδα πρέπει να το πράξει άμεσα.

Άρθρο 8: Εγκυρότητα του στόχου κατά τη ρίψη του

1) Ο στόχος θεωρείται άκυρος αν σταματήσει από οποιοδήποτε εν κινήσει εμπόδιο (διαιτητής, θεατής, ζώο κ.λ.π) και πρέπει να ξαναριχθεί.

2) Εάν ο στόχος, σταματήσει από αθλητή που προέρχεται από την ίδια ομάδα, τότε αθλητής της αντίπαλης ομάδας έχει το δικαίωμα να τοποθετήσει τον στόχο σε ένα έγκυρο σημείο κατά την κρίση του.

3) Εάν παιχτεί η πρώτη μπαλιά από την ομάδα που έριξε τον στόχο, υπάρχει το δικαίωμα της αμφισβήτησης για την εγκυρότητα της θέσης του στόχου από την αντίπαλη ομάδα, εκτός και αν ο στόχος έχει τοποθετηθεί από την αντίπαλη ομάδα ή έχει παίξει και η αντίπαλη ομάδα.

4) Θα πρέπει να υπάρχει αποδοχή και από τις δύο ομάδες ότι ο στόχος είναι σε μη έγκυρη θέση όπως αυτή ορίζεται παραπάνω. Σε διαφορετική περίπτωση αποφασίζει ο διαιτητής χωρίς το δικαίωμα ένστασης από τις ομάδες.

Άρθρο 9: Ακύρωση του στόχου κατά τη διάρκεια ενός γύρου

1) Ο στόχος θεωρείται άκυρος, όταν βγει εκτός των ορίων του αγωνιστικού χώρου, ακόμα και εάν αυτός επιστρέφει μόνος του (π.χ. λόγω κλήσεις του εδάφους ή επαφής με άλλο αντικείμενο). Εξάιρεση αποτελεί αν κοιτώντας εντελώς κάθετα τον στόχο διαπιστωθεί ότι αυτός (στόχος) ακουμπάει στο όριο του αγωνιστικού χώρου. Στόχος ο οποίος επιπλέει σε λακκούβα με νερά, θεωρείται άκυρος.

2) Όταν ο στόχος βρίσκεται εντός του αγωνιστικού χώρου αλλά δεν είναι ορατός από τον αθλητή, όπως καθορίζεται ανωτέρω. Εάν ο στόχος βρίσκεται εντός αγωνιστικού χώρου και κρύβεται από μία μπάλα τότε δεν θεωρείται άκυρος. Σε περίπτωση που υπάρχει κάποια αμφιβολία ότι ο στόχος δεν είναι ορατός από τον αθλητή, τότε ο μόνος που έχει δικαίωμα να μετακινήσει προσωρινά μία μπάλα από την θέση της είναι ο διαιτητής.

3) Άκυρος θεωρείται ο στόχος (κοσονέ) όταν αυτός μετακινηθεί σε απόσταση μεγαλύτερη των 20m (15m για νεαρούς αθλητές) ή σε απόσταση μικρότερη των 3m από τον κύκλο.

4) Όταν σε σημαδεμένα γήπεδα, ο στόχος περάσει στο παραδίπλα γήπεδο (όχι στο γεινιάζον) ή έχει βγει έξω από το πλευρικό όριο του ίδιου του γηπέδου ή του διπλανού.

5) Όταν ένας χαμένος στόχος δεν μπορεί να βρεθεί μέσα σε 5min.

6) Όταν μία περιοχή εκτός ορίων βρίσκεται μεταξύ του στόχου και του κύκλου.

7) Όταν σε χρονομετρημένα παιχνίδια, ο στόχος φεύγει από τα πλευρικά όρια του γηπέδου.

Άρθρο 10: Απομάκρυνση ή μετατόπιση εμποδίων και αντικειμένων

1) Απαγορεύεται από τους παίκτες να μετακινήσουν οποιοδήποτε εμπόδιο βρίσκεται εντός του γηπέδου. Μπορεί όμως ένας παίχτης να δοκιμάσει το σημείο προσγείωσης της μπάλας χτυπώντας το έδαφος με μία από τις μπάλες του, όχι πάνω από 3 φορές.

2) Ο αθλητής που είναι έτοιμος για να παίξει ή κάποιος συμπαίκτης του έχει το δικαίωμα να κλείσει μία τρύπα η οποία έχει δημιουργηθεί από την ρίψη προηγούμενης μπάλας.

3) Σε περίπτωση που ο αθλητής δεν συμμορφώνεται με τον παραπάνω κανόνα, ιδιαίτερα εάν σκουπίζει την περιοχή μπροστά από τον στόχο, έρχεται αντιμέτωπος με τις ποινές που περιγράφονται στο άρθρο 35.

Άρθρο 11: Αλλαγή στόχου ή μπάλας

1) Ένας στόχος ή μία μπάλα αθλητή, μπορεί να αλλαχτεί μόνο όταν απομακρυνθεί και δεν μπορεί να βρεθεί μετά το πέρας των 5 λεπτών.

2) Ένας στόχος ή μία μπάλα αθλητή, μπορεί να αλλαχτεί αν σπάσει. Αν αυτό συμβεί κατά την διάρκεια του γύρου, ο γύρος συνεχίζεται κανονικά χρησιμοποιώντας το μεγαλύτερο κομμάτι του στόχου ή της μπάλας και μετά την λήξη του ο αθλητής έχει το δικαίωμα να αλλάξει ολόκληρο το σετ του ή τον στόχο.

ΣΤΟΧΟΣ (ΚΟΣΟΝΕ)

Άρθρο 12: Όταν ο στόχος κρύβεται ή μετακινείται

1) Όταν ένα φύλλο ή ένα χαρτί κρύψει τον στόχο τότε αυτό πρέπει να απομακρυνθεί αμέσως.

2) Όταν ο στόχος μετακινηθεί από άνεμο, την κλήση του εδάφους, από μπάλα ή στόχο από διπλανό γήπεδο, τον διαιτητή ή θεατή που κατά λάθος τον πάτησε ή άλλο κινούμενο αντικείμενο, ή ζώο, τότε μπορούμε να τον επιστρέψουμε στην αρχική του θέση μόνο εάν πρώτα ο στόχος είχε σημαδευτεί.

3) Όταν ο στόχος μετακινηθεί από μπάλα του ίδιου αγώνα, τότε η μετακίνηση θεωρείται νόμιμη και δεν επιστρέφει στην αρχική του θέση.

Άρθρο 13: Μετακίνηση του στόχου σε άλλο αγωνιστικό χώρο

Σε περίπτωση που ο στόχος μετακινηθεί σε άλλον αγωνιστικό χώρο, τότε η εγκυρότητα της θέσης του αναλύεται στο άρθρο 9. Οι παίκτες που χρησιμοποιούν αυτόν τον στόχο, αν υπάρχει χώρος, περιμένουν μέχρι η άλλη ομάδα να τελειώσει τον γύρο. Μετά, συνεχίζουν και τελειώνουν τον δικό τους γύρο. Στην συνέχεια, θα βάλουν τον κύκλο εκεί που είχε πάει ο στόχος, δηλαδή στο διπλανό γήπεδο, και θα ξεκινήσουν τον επόμενο γύρο τους. Η άλλη ομάδα μπορεί να χρειαστεί να περιμένει.

Άρθρο 14: Κανονισμοί όταν ο στόχος ακυρώνεται

Αν κατά την διάρκεια ενός γύρου ο στόχος ακυρωθεί:

1) Οι δύο ομάδες έχουν ακόμα μπάλες να παίξουν, τότε ο γύρος ακυρώνεται και ξεκινάει από την αρχή. Σε αυτή την περίπτωση ξεκινάει πρώτη η ομάδα που είχε κερδίσει τον προηγούμενο γύρο ή την κλήρωση.

2) Μόνο μία ομάδα έχει μπάλες στην διάθεσή της για να παίξει, τότε αυτή η ομάδα κερδίζει τόσους πόντους όσους και οι μπάλες που είναι στα χέρια τους.

3) Καμία ομάδα δεν έχει μπάλες στα χέρια της, τότε ο γύρος ακυρώνεται και ξεκινάει από την αρχή. Σε αυτή την περίπτωση ξεκινάει πρώτη η ομάδα που είχε κερδίσει τον προηγούμενο γύρο ή την κλήρωση.

Άρθρο 15: Τοποθέτηση του στόχου έπειτα από σταμάτημά του

1) Όταν ο στόχος μετακινηθεί από μπάλα του ίδιου αγώνα και στην συνέχεια αλλάξει πορεία από διαιτητή ή θεατή, τότε ο στόχος παραμένει στην τελική του θέση.

2) Όταν ο στόχος μετακινηθεί από μπάλα του ίδιου αγώνα και σταματηθεί από αθλητή, εντός όμως του αγωνιστικού χώρου, τότε η αντίπαλη ομάδα έχει το δικαίωμα να :

α) Να αφήσει τον στόχο στην τελική του θέση.

β) Να μετακινήσει τον στόχο στην αρχική του θέση.

γ) Να μετακινήσει τον στόχο σε διαφορετική θέση, πάνω σε μία ευθεία που έχει σαν αρχή την αρχική θέση του στόχου (κοσονέ) πριν αυτός χτυπηθεί έως και την απόσταση των 20m από τον κύκλο (15m για νεαρούς παίκτες) και να είναι ορατός.

Για να ισχύσουν οι συνθήκες β) και γ), θα πρέπει ο στόχος να έχει σηματοδευτεί πριν, σε διαφορετική περίπτωση ο στόχος θα παραμείνει στην τελική του θέση.

3) Αν ο στόχος μετά το χτύπημα βγει έξω από τα όρια του γηπέδου και μετά επιστρέψει, θεωρείται άκυρος.

ΜΠΑΛΕΣ (BOULES)

Άρθρο 16: Το πέταγμα της πρώτης μπάλας και των υπολοίπων

1) Η πρώτη μπάλα παίζεται από την ομάδα που κέρδισε τον προηγούμενο γύρο ή κέρδισε την κλήρωση. Στην συνέχεια παίζει η ομάδα που δεν έχει τον πόντο μέχρι αυτή η συνθήκη να αλλάξει.

2) Ο αθλητής που είναι η σειρά του να παίξει απαγορεύεται να χρησιμοποιήσει οποιοδήποτε αντικείμενο ή να σχεδιάσει στο έδαφος γραμμή για να επηρεάσει την πορεία της μπάλας προς τον στόχο.

3) Οι αθλητές που είναι η σειρά τους να παίξουν την τελευταία τους μπάλα, απαγορεύεται να κρατάνε και άλλη μπάλα στο άλλο χέρι.

4) Σε κάθε βολή μπορεί να παιχτεί μόνο μια μπάλα.

5) Κάθε μπάλα που παίζεται δεν μπορεί να ξαναριχτεί. Όμως μία μπάλα μπορεί να ξαναπαιχτεί μόνο σταματήσει ή αλλάξει πορεία από μπάλα ή στόχο που προέρχεται από άλλον αγωνιστικό χώρο ή από ζώο ή άλλο κινούμενο αντικείμενο (π.χ. μπάλα ποδοσφαίρου).

6) Πριν ρίξει την μπάλα, ο κάθε παίχτης πρέπει να αφαιρέσει από αυτήν κάθε σκουπίδι ή λάσπη που πιθανόν να έχει. Σε διαφορετική περίπτωση τιμωρείται σύμφωνα με το άρθρο 35.

7) Σε περίπτωση που η πρώτη μπαλιά βγει εκτός αγωνιστικού χώρου, τότε η αντίπαλη ομάδα παίζει μία μπάλα και στην συνέχεια παίζουν εναλλάξ για όσο δεν έχουμε έγκυρη μπάλα εντός του αγωνιστικού χώρου.

8) Σε περίπτωση που μετά από κάποιο χτύπημα δεν μείνει καμία μπάλα εντός αγωνιστικού χώρου, τότε εφαρμόζονται όλα όσα περιγράφονται στο άρθρο 29.

Άρθρο 17: Συμπεριφορά των παιχτών και των θεατών

1) Κατά την διάρκεια που έχει ο αθλητής στην διάθεσή του για να ρίξει μία μπάλα, θα πρέπει όλοι όσοι παρακολουθούν (παίκτες και φίλαθλοι) να είναι σιωπηροί και να μην του αποσπούν την προσοχή.

2) Οι παίκτες της αντίπαλης ομάδας απαγορεύεται να περπατάνε, να κάνουν χειρονομίες ή ο,τιδήποτε άλλο που θα αποσπάσει την προσοχή του αθλητή. Μόνο οι συμπαίκτες τους μπορούν να μείνουν μεταξύ του κύκλου και του στόχου.

3) Η αντίπαλη ομάδα θα πρέπει να στέκεται πίσω από τον στόχο ή πίσω από τον αθλητή που παίζει και σε απόσταση τουλάχιστον 2 μέτρων και πλάγια από την φορά που ρίχνονται οι μπάλες.

4) Ο αθλητής ή η ομάδα μπορεί να αποκλειστεί από την διοργάνωση, εφόσον δεν συνετιστούν με τις υποδείξεις του διαιτητή και συνεχίσουν με την ίδια συμπεριφορά.

Άρθρο 18: Πέταγμα της μπάλας και μπάλες που βγαίνουν εκτός γηπέδου

1) Απαγορεύεται κάποιος αθλητής να ρίξει δοκιμαστικά μπάλα κατά την διάρκεια ενός αγώνα, συμπεριλαμβανομένου και εκτός αγωνιστικού χώρου. Οι αθλητές που δεν ακολουθούν αυτόν τον κανόνα, αντιμετωπίζουν ποινές όπως αυτές περιγράφονται στο άρθρο 35.

2) Οι μπάλες που βγαίνουν εκτός αγωνιστικού χώρου, κατά την διάρκεια ενός αγώνα είναι έγκυρες εκτός από τις περιπτώσεις εκείνες που περιγράφονται στο άρθρο 19.

Άρθρο 19: Άκυρες μπάλες

1) Μία μπάλα θεωρείται άκυρη όταν βγει εκτός αγωνιστικού χώρου. Από αυτό τον κανόνα εξαιρείται η μπάλα η οποία ακουμπάει στην οριακή γραμμή του αγωνιστικού χώρου. Μπάλα η οποία ακουμπάει έστω και λίγο στην γραμμή, όταν την βλέπουμε ακριβώς από πάνω, θεωρείται έγκυρη. Επίσης, η μπάλα θεωρείται εκτός, όταν έχει περάσει το διπλανό σημαδεμένο γήπεδο και έχει πάει στο παραδιπλανό. Σε χρονομετρημένους αγώνες, μπάλα που έχει πάει στο διπλανό γήπεδο, θεωρείται άκυρη.

2) Αν μία μπάλα βγει πλήρως εκτός αγωνιστικού χώρου, αλλά επιστρέψει εντός πάλι λόγω κλίσης του εδάφους ή χτυπήσει σε εμπόδιο, τότε αυτομάτως πρέπει να απομακρυνθεί άμεσα. Αν κατά την επιστροφή της μετακινήσει άλλη μπάλα ή στόχο τότε αυτά επιστρέφουν στην αρχική τους θέση, αν αυτά προηγουμένως είχαν σημαδευτεί.

3) Αν μία μπάλα είναι άκυρη και δεν απομακρυνθεί άμεσα από το γήπεδο και η αντίπαλη ομάδα ρίξει, τότε αυτομάτως θεωρείται έγκυρη.

Άρθρο 20: Σταματημένες μπάλες

1) Αν μία μπάλα παιχτεί και η πορεία της διακοπεί ή αλλάξει κατά λάθος από τον διαιτητή ή από θεατή τότε δεν μπορεί να ξαναπαιχτεί και παραμένει στην θέση που έμεινε.

2) Αν μία μπάλα παιχτεί και η πορεία της αλλοιωθεί από αθλητή της ίδιας ομάδας τότε η μπάλα ακυρώνεται.

3) Αν μία μπάλα παιχτεί και η πορεία της αλλάξει ή σταματήσει από αντίπαλο, τότε ο παίχτης αποφασίζει εάν θα την ξαναρίξει ή θα την αφήσει εκεί που είναι.

3) Αν μία μπάλα παιχτεί και η πορεία της αλλοιωθεί ή μετακινηθεί ή αλλάξει θέση από αθλητή αντίπαλης ομάδας τότε ο αθλητής που μόλις έριξε έχει τις εξής δύο επιλογές:

α) Η μπάλα να μείνει εκεί που σταμάτησε.

β) Να μετακινήσει την μπάλα του σε διαφορετική θέση, πάνω σε μία ευθεία που έχει σαν αρχή την αρχική θέση της μπάλας πριν αυτή χτυπηθεί έως και την τελευταία θέση της, εφόσον όμως η αρχική θέση της μπάλας είχε σημαδευτεί.

Άρθρο 21: Διαθέσιμος χρόνος για το παιχνίδι

1) Κάθε αθλητής έχει στην διάθεσή του το χρονικό διάστημα του ενός λεπτού για να παίξει την μπάλα του. Ο χρόνος αυτός ξεκινάει από την στιγμή

που η προηγούμενη μπάλα ή στόχος σταματήσει. Αν πρέπει να μετρηθεί ένας πόντος τότε το μέτρημα του ενός λεπτού ξεκινάει από την ώρα που ολοκληρωθεί η μέτρηση.

2) Τον ίδιο χρόνο διαθέτει ο αθλητής για να πετάξει τον στόχο (κοσονέ).

3) Οι αθλητές που δεν εφαρμόζουν αυτόν τον κανόνα τότε αντιμετωπίζουν ποινές σύμφωνα με το άρθρο 35.

Άρθρο 22: Όταν σταματημένες μπάλες μετατοπιστούν

Κάθε μπάλα που παίζεται πρέπει να σημαδεύεται. Σε διαφορετική περίπτωση αν μετακινηθεί (από κλίση εδάφους, διαιτητή, θεατή κ.λ.π) δεν μπορεί να επιστρέψει στην αρχική της θέση και ο διαιτητής δεν λαμβάνει υπόψιν τον ισχυρισμό. Το ίδιο ισχύει και για μπάλες που κατά λάθος μετακινήθηκαν από παίχτη, διαιτητή, θεατή, ζώο ή κινούμενο αντικείμενο.

Νόμιμη μετακίνηση θεωρείται όταν μία σταματημένη μπάλα μετακινηθεί από άλλη μπάλα του ίδιου παιχνιδιού.

Άρθρο 23: Όταν ένας παίχτης ρίχνει μπάλα που δεν είναι δική του

1) Εάν ένας αθλητής που είναι η σειρά του να παίξει, ρίξει μπάλα που δεν είναι δικιά του τότε η μπάλα αυτή είναι έγκυρη, γίνεται η μέτρηση της αν αυτό είναι απαραίτητο και στην συνέχεια μπορεί να γίνει αντικατάστασή της, ενώ ο αθλητής λαμβάνει προειδοποίηση.

2) Σε περίπτωση που ο αθλητής επαναλάβει το ίδιο σφάλμα, τότε η μπάλα του αθλητή ακυρώνεται και αν μετακινήθηκαν μπάλες ή ο στόχος, τότε τα επιστρέφουμε στην αρχική τους θέση, εάν αυτές είχαν σημαδευτεί.

Άρθρο 24: Αντικανονικό παιχνίδι μπάλας

Με εξαίρεση τις περιπτώσεις στις οποίες ο παρών κανονισμός προβλέπει την επιβολή κυρώσεων συγκεκριμένων και διαβαθμισμένων στο άρθρο 35, κάθε μπάλα που παίζεται αντίθετα με τους κανόνες είναι άκυρη και ό,τι κινήθηκε στο πέρασμά της τοποθετείται ξανά στη θέση του, αν τα αντικείμενα ήταν μαρκαρισμένα. Ωστόσο, ο αντίπαλος έχει το δικαίωμα να επιβάλει τον κανόνα του πλεονεκτήματος και να δηλώσει ότι η μπάλα ισχύει. Σε αυτή την περίπτωση, η μπάλα είναι καλή και όλα αυτά που κινήθηκαν παραμένουν στη θέση τους.

POINTS AND MEASURING

Άρθρο 25: Προσωρινή απομάκρυνση μπαλών (για μέτρηση)

Για την ανάγκη της μέτρησης ενός πόντου, δίνεται η δυνατότητα να μετακινηθεί μία μπάλα ή εμπόδιο, αφού πρώτα σημαδευτούν οι θέσεις τους. Μετά την ολοκλήρωση της μέτρησης πρέπει υποχρεωτικά να επιστρέψουν στην σημαδεμένη θέση τους όλα τα αντικείμενα που μετακινήθηκαν προσωρινά.

Αν η μετακίνηση του εμποδίου ή μπάλας δεν είναι εφικτή τότε η μέτρηση μπορεί να γίνει με διαβήτη.

Άρθρο 26: Μέτρηση των πόντων

1) Το μέτρηση είναι ευθύνη του αθλητή που έπαιξε τελευταίος ή κάποιου συμπαίκτη του. Οι αντίπαλοι έχουν το δικαίωμα να μετρήσουν μετά από την αρχική μέτρηση.

2) Το μέτρηση πρέπει να γίνεται από τα απαραίτητα όργανα, τα οποία θα πρέπει κάθε ομάδα να διαθέτει.

3) Απαγορεύεται το μέτρηση με τα πόδια. Σε διαφορετική περίπτωση αυτός που έκανε το μέτρηση με τα πόδια αντιμετωπίζει ποινές όπως αυτές περιγράφονται στο άρθρο 35.

4) Μέτρηση στις μπάλες μπορεί να γίνει σε οποιαδήποτε φάση του αγώνα.

5) Σε περίπτωση που ζητηθεί η συνδρομή του διαιτητή σε ένα μέτρηση, τότε η απόφασή του είναι οριστική και δεν επιδέχεται ένσταση. Κατά τη διάρκεια της μέτρησης του διαιτητή, όλοι οι παίκτες πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 2m μακριά του.

6) Η Οργανωτική Επιτροπή έχει το δικαίωμα να αποφασίσει αν το μέτρηση θα γίνεται αποκλειστικά από τον διαιτητή του αγώνα.

Άρθρο 27: Αφαίρεση μπαλών

1) Σε καμία περίπτωση δεν επιτρέπεται να σηκώσουν τις μπάλες τους οι αθλητές εάν δεν ολοκληρωθεί ο γύρος.

2) Στο τέλος του γύρου και πριν ολοκληρωθεί το μέτρηση των πόντων όποια μπάλα σηκωθεί θεωρείται άκυρη. Δεν υπάρχει δικαίωμα ένστασης.

3) Εάν κάποιος αθλητής σηκώσει τις μπάλες του πριν ακόμα έχει ολοκληρωθεί ο γύρος και οι συναθλητές του έχουν ακόμα μπάλες στα χέρια

τους, τότε οι συμπαίκτες του δεν έχουν το δικαίωμα να παίξουν τις μπάλες αυτές.

Άρθρο 28: Μετατόπιση μπαλών ή του στόχου

1) Στην περίπτωση που κάποιος αθλητής μετακινήσει μία μπάλα από αυτές που είναι προς μέτρηση ή τον στόχο τότε η ομάδα του χάνει τον πόντο.

2) Στην περίπτωση που ο διαιτητής μετακινήσει μία μπάλα από αυτές που είναι προς μέτρηση ή τον στόχο, τότε πρέπει η απόφασή του να είναι αμερόληπτη και με δίκαιο τρόπο.

Άρθρο 29: Όταν οι μπάλες ισαπέχουν από τον στόχο

Σε περίπτωση που έχουμε δύο μπάλες, μία για κάθε μία ομάδα και η απόστασή τους είναι ίδια από τον στόχο (κοσονέ) τότε έχουμε τρεις περιπτώσεις:

1) Η πρώτη περίπτωση αν και οι 2 ομάδες δεν έχουν άλλες μπάλες να παίξουν τότε ο γύρος κρίνεται άκυρος και ξεκινάει καινούργιος στον οποίο παίζει η ομάδα που είχε κερδίσει τον προηγούμενο γύρο ή κλήρωση.

2) Στην δεύτερη περίπτωση αν μία ομάδα μόνο έχει μπάλες να παίξει, τότε παίζει τις μπάλες αυτές και οι πόντοι μετριούνται από αυτές που είναι πιο κοντά στον στόχο από την πιο κοντινότερη μπάλα του αντιπάλου.

3) Η τρίτη περίπτωση όταν και οι δύο ομάδες έχουν μπάλες, τότε μετά την μέτρηση της απόστασης παίζει πρώτα η ομάδα που έπαιξε τελευταία πριν την μέτρηση και στην συνέχεια η αντίπαλη ομάδα μέχρι να κερδίσει κάποια τον πόντο.

Σε περίπτωση που, μετά το τέλος ενός γύρου, δεν κερδίσει κάποιος τον πόντο, ο γύρος κρίνεται άκυρος και αρχίζει καινούργιος χωρίς σκορ από τον προηγούμενο γύρο.

Άρθρο 30: Όταν ξένα σώματα προσκολλώνται στις μπάλες ή στο κοσονέ

Οποιοδήποτε ξένο σώμα προσκολλάται στη μπάλα ή τον στόχο (κοσονέ) πρέπει να αφαιρεθεί πριν τη μέτρηση.

Άρθρο 31: Παράπονα – Καταγγελίες

Για να είναι αποδεκτό, οποιαδήποτε παράπονο πρέπει να γίνει σε διαιτητή. Μόλις το παιχνίδι ολοκληρωθεί, δεν γίνονται δεκτά παράπονα.

Άρθρο 32: Ποινές για απόντες παίκτες ή ομάδες

1) Κατά τη διάρκεια της κλήρωσης ένας τουλάχιστον αθλητής από κάθε ομάδα πρέπει να είναι παρών.

2) Αν μία ομάδα μετά από δεκαπέντε λεπτά συνεχίζει να απουσιάζει, τότε η αντίπαλη ομάδα λαμβάνει έναν πόντο.

3) Αν ο αγώνας είναι χρονομετρημένος και μία ομάδα απουσιάζει για πέντε λεπτά τότε η αντίπαλη ομάδα λαμβάνει ένα πόντο.

4) Οι παραπάνω ποινές ισχύουν για κάθε αγώνα καθ' όλη την διάρκεια της διοργάνωσης.

5) Εάν ξαναρχίσει ένας αγώνας που διακόπηκε για οποιονδήποτε λόγο, τότε η ποινή είναι 1 πόντος για κάθε 5min.

5) Η ομάδα που δεν εμφανίζεται στον αγωνιστικό χώρο εντός 30 λεπτών από την έναρξη ή την επανέναρξη του παιχνιδιού κηρύσσεται αποκλεισμένη από την διοργάνωση.

6) Μια ημιτελής ομάδα έχει την επιλογή να ξεκινήσει το παιχνίδι χωρίς να περιμένει τον αθλητή της, αλλά δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει τις μπάλες του.

7) Κανένας αθλητής δεν επιτρέπεται να απουσιάζει από ένα παιχνίδι ή να αποχωρεί από τον αγωνιστικό χώρο χωρίς την εξουσιοδότηση ενός διαιτητή. Σε κάθε περίπτωση, αυτή η έξοδος δεν διακόπτει την εξέλιξη του παιχνιδιού, ούτε την υποχρέωση των συμπαικτών του να παίξουν τις μπάλες τους εντός του καθορισμένου λεπτού. Αν δεν επιστρέψει τη στιγμή που πρέπει να παίξει τις μπάλες του, τότε αυτές ακυρώνονται με βάση μία μπάλα ανά λεπτό.

8) Εάν δεν έχει χορηγηθεί η άδεια σε έναν αθλητή να λείψει, τότε επιβάλλονται οι κυρώσεις του άρθρου 35.

9) Σε περίπτωση ατυχήματος ή ιατρικού προβλήματος που επιβεβαιώνεται από γιατρό, τότε μπορεί να δοθεί άδεια στον αθλητή να απουσιάζει για δεκαπέντε λεπτά. Εάν διαπιστωθεί ότι ο αθλητής ψευδώς επικαλέστηκε το πρόβλημα, τότε ο αθλητής και η ομάδα του αποβάλλονται από την διοργάνωση.

Άρθρο 33: Όταν οι παίκτες φτάνουν καθυστερημένα

1) Εάν ένας αθλητής προσέλθει στον αγώνα μετά την έναρξη του γύρου, δεν μπορεί να λάβει μέρος πριν το τέλος του γύρου αυτού.

2) Εάν ένας αθλητής προσέλθει μετά από 30 λεπτά από την έναρξη του γύρου, τότε χάνει το δικαίωμα να αγωνιστεί σε αυτόν τον αγώνα.

3) Σε περίπτωση που οι συμπαίκτες του αργοπορημένου αθλητή κερδίσουν τον αγώνα, αυτός μπορεί να πάρει μέρος στον επόμενο εφόσον είναι δηλωμένος.

4) Σε περίπτωση που η διοργάνωση γίνεται σε ομίλους τότε ο αργοπορημένος αθλητής μπορεί να λάβει μέρος κανονικά στον 2ο γύρο ανεξάρτητα με το αποτέλεσμα του 1ου γύρου.

Ο πρώτος γύρος ενός παιχνιδιού θεωρείται ότι ξεκίνησε μόλις εκτοξευθεί ο στόχος, ανεξάρτητα από την εγκυρότητα της ρίψης. Οι ακόλουθοι γύροι θεωρούνται ότι έχουν ξεκινήσει μόλις σταματήσει και η τελευταία μπάλα από τον προηγούμενο γύρο.

Άρθρο 34: Αντικατάσταση ενός αθλητή

Η αντικατάσταση ενός παίκτη σε μία ντουμπλέτα είτε ένας ή δύο αθλητές σε τριπλέτα, μπορεί να πραγματοποιηθεί, πριν την επίσημη έναρξη των αγώνων (αυτό καθορίζεται από την σφυρίχτρα, πιστόλι ή ανακοίνωση), αρκεί να αναφέρεται στην επίσημη προκήρυξη της διοργάνωσης ή να ανακοινωθεί πριν την επίσημη έναρξή της. Βασική προϋπόθεση όμως είναι ο αντικαταστάτης να μην έχει δηλωθεί σε άλλη ομάδα.

Άρθρο 35: Ποινές

Οι ποινές που μπορούν να δοθούν σε έναν αγώνα ή διοργάνωση είναι οι παρακάτω:

1) Προειδοποίηση, η οποία σημειώνεται επίσημα από τον διαιτητή παρουσιάζοντας κίτρινη κάρτα στον παίκτη που έσφαλε. Αν η κάρτα αφορά καθυστέρηση στο παίξιμο μίας μπάλας ή ενός στόχου τότε η κάρτα αφορά όλους του αθλητές της ομάδας. Αν κάποιος αθλητής έχει ήδη μία κίτρινη κάρτα, τότε η μπάλα που παίχτηκε ή πρόκειται να παιχτεί, ακυρώνεται.

2) Ακύρωση Μπάλας (Πορτοκαλί Κάρτα): Θα ακυρωθεί η μπάλα που παίχτηκε ή θα παιχτεί.

3) Αποβολή Παίκτη (Κόκκινη Κάρτα)

4) Αποβολή ολόκληρης της ομάδας

5) Αποκλεισμός και των 2 ομάδων

Η προειδοποίηση είναι μια κύρωση (μετράει κανονικά) και μπορεί να δοθεί μόνο μετά από παράβαση των κανόνων. Η παροχή πληροφοριών στους παίκτες ή το να ζητήσετε από αυτούς να σέβονται τους κανόνες κατά την έναρξη μιας διοργάνωσης ή ενός αγώνα δεν πρέπει να θεωρείται ως προειδοποίηση.

Άρθρο 36: Κακοκαιρία

Σε περίπτωση που υπάρξει σοβαρή κακοκαιρία (π.χ. μεγάλη βροχοπτώση κ.λ.π.), θα πρέπει πριν διακοπεί ο αγώνας, να ολοκληρωθεί ο γύρος που έχει ήδη ξεκινήσει. Ο γύρος μπορεί να διακοπεί μόνο εάν αποφασιστεί κάτι το διαφορετικό από τον διαιτητή και την Επιτροπή, οι οποίοι είναι και υπεύθυνοι για τέτοιου είδους αποφάσεις.

Άρθρο 37: Κατά τη νέα φάση μιας διοργάνωσης

Αν κατά την αναγγελία της νέας φάσης της διοργάνωσης (2ο παιγχνίδι, 3ο παιγχνίδι κ.λπ.), υπάρχουν ακόμα ενεργοί αγώνες από την προηγούμενη φάση και ο διαιτητής διαπιστώσει ότι οι αγώνες της νέας φάσης δεν μπορούν να πραγματοποιηθούν ομαλά, τότε μπορεί να ζητήσει από την Οργανωτική Επιτροπή να διακόψει τους προηγούμενους αγώνες ή ακόμα και την διοργάνωση.

Άρθρο 38: Επίδειξη μη αθλητικού πνεύματος

Οι αθλητές καθ' όλη την διάρκεια μιας διοργάνωσης είναι υποχρεωμένοι να επιδεικνύουν αθλητικό πνεύμα τόσο μεταξύ τους όσο και απέναντι σε διαιτητές, Οργανωτική Επιτροπή και θεατές. Σε διαφορετική περίπτωση αποκλείονται από τη διοργάνωση. Ο αποκλεισμός αυτός μπορεί να επιφέρει την μη αναγνώριση των αποτελεσμάτων καθώς και άλλες ποινές όπως αυτές αναφέρονται στο άρθρο 39.

Άρθρο 39: Άσχημη συμπεριφορά

1) Αθλητής που έχει κριθεί ένοχος για κακή συμπεριφορά ή βία απέναντι σε συναθλητή, αξιωματούχο αγώνα (διαιτητή, Επιτροπή) ή θεατή, μπορεί να υποστεί μία ή και περισσότερες ποινές, όπως αυτές περιγράφονται παρακάτω:

α) Αποκλεισμό από τη διοργάνωση. Η ποινή αυτή μπορεί να επιβληθεί από τον διαιτητή του αγώνα.

β) Αφαίρεση του δελτίου αθλητικής ιδιότητας. Η ποινή αυτή επιβάλλεται από την Επιτροπή.

γ) Κατάσχεση ή επιστροφή επάθλων και βραβείων. Η ποινή αυτή επιβάλλεται από την Επιτροπή η οποία είναι υποχρεωμένη μέσα σε 48 ώρες, να αποστείλει μία λίστα με όλα τα έπαθλα και τα βραβεία, που πρέπει να κατασχεθούν και να την μεταβιβάσει μαζί με την αναφορά της στην αρμόδια

Επιτροπή της Ομοσπονδίας. Ο Πρόεδρος της Επιτροπής της Ομοσπονδίας θα είναι αυτός που θα πάρει την τελική απόφαση.

2) Η ενδυμασία των αθλητών πρέπει να είναι κόσμια. Απαγορεύεται ρητά κάποιος αθλητής να αγωνίζεται χωρίς μπλούζα και για λόγους ασφαλείας τα παπούτσια θα πρέπει να είναι κλειστά τόσο στα δάχτυλα, όσο και στις φτέρνες.

3) Απαγορεύεται το κάπνισμα (συμπεριλαμβάνεται και το ηλεκτρονικό τσιγάρο) και η χρήση κινητών τηλεφώνων καθ' όλη την διάρκεια του αγώνα.

4) Η μη τήρηση των παραπάνω επιφέρει αποκλεισμό από την διοργάνωση εφόσον δεν συμμορφωθεί έπειτα από παρατήρηση του Διαιτητή.

Άρθρο 40: Καθήκοντα των Διαιτητών

1) Οι διαιτητές που έχουν οριστεί από την Οργανωτική Επιτροπή, είναι υπεύθυνοι για την αυστηρή τήρηση τόσο των κανονισμών του παιχνιδιού, όσο και τους διαχειριστικούς κανόνες.

2) Πρέπει να κρίνουν αμερόληπτα την σοβαρότητα ενός παραπτώματος και έχουν την εξουσία να επιβάλλουν τις ανάλογες ποινές, όπως αυτές περιγράφονται παραπάνω, σε έναν αθλητή ή και ολόκληρη ομάδα, αν δεν υπάρχει συμμόρφωση στις παρατηρήσεις τους και τις αποφάσεις τους.

3) Θεατές (με έγκυρα ή μη δελτία αθλητικής ιδιότητας) οι οποίοι έχουν παραβατική συμπεριφορά, θα πρέπει να αναφέρονται στην έκθεση του διαιτητή προς την αρμόδια Επιτροπή της Ομοσπονδίας, η οποία είναι υποχρεωμένη να τους καλέσει σε απολογία ώστε να τους επιβάλλει ή όχι τις ανάλογες ποινές.

Άρθρο 41: Σύνθεση και αποφάσεις της Επιτροπής των Κριτών Αγώνων

1) Η Επιτροπή των Κριτών αποτελείται από τρία έως και πέντε άτομα.

2) Οι αποφάσεις της Επιτροπής των Κριτών είναι οριστικές και χωρίς δυνατότητα ένστασης.

3) Εάν υπάρχει διχογνωμία μεταξύ των Κριτών, η ψήφος του Προέδρου της Επιτροπής μετράει διπλή.

4) Κάθε περίπτωση που δεν καλύπτεται από τους παρόντες κανονισμούς μπορεί να επισημανθεί στον Διαιτητή, ο οποίος έχει τη δυνατότητα να την αναφέρει στην Επιτροπή των Κριτών.